



Dr. Maximilian Hadersbeck
Centrum für Informations- und Sprachverarbeitung

Ludwig-Maximilians-Universität

Abgabe: siehe Übungsseite

1. Übung zur Vorlesung Einführung in die Programmierung für Computerlinguisten

Bitte achten sie bei ihren Lösungen darauf, dass die Groß- und Kleinschreibung der Nutzereingaben keine Rolle spielen darf - die Eingabe "Spam and Eggs" soll also das gleiche Ergebnis liefern wie die Eingabe "spam and eggs".
Ausnahmen sind im Angabentext eindeutig gekennzeichnet.

Gründen Sie eine Übungsgruppe (4 Personen, in Ausnahmen 3 Personen), mit der Sie die Aufgaben in diesem Semester lösen und zusammen abgeben.

Aufgabe 1-1

Erzeugen Sie einen Ordner in Ihrem Homeverzeichnis mit dem Namen : Übungsblatt1

Aufgabe 1-2

Kreieren Sie in diesem Ordner mit dem Texteditor (Unix-Befehl kate) eine Datei 1-2.py und übertragen Sie mit Hilfe von Copy & Paste den Inhalt folgendes Textes in die Datei 1-2.py

```
#!/usr/bin/python3
#Aufgabe 1-2
#WS 2016/17
#Autorin: Leonie Weißweiler
print ('Hello World')
```

Aufgabe 1-3

Starten Sie das Programm mit dem Unixbefehl **python3 1-2.py**

Aufgabe 1-4

Fügen Sie in das Python Programm hinter der Begrüßungszeile eine print-Anweisung ein, in der der Name der Gruppe (xxx) und der Gruppenmitglieder (yyy) folgendermaßen ausgegeben wird.

Hier ist die Gruppe xxx mit den Teilnehmern yyy.