



Dr. Maximilian Hadersbeck
Centrum für Informations- und Sprachverarbeitung

Ludwig-Maximilians-Universität

Abgabe: siehe Übungsseite

4. Übung zur Vorlesung Einführung in die Programmierung für Computerlinguisten

Bitte achten sie bei ihren Lösungen darauf, dass die Groß- und Kleinschreibung der Nutzereingaben keine Rolle spielen darf - die Eingabe "Spam and Eggs" soll also das gleiche Ergebnis liefern wie die Eingabe "spam and eggs".
Ausnahmen sind im Angabentext eindeutig gekennzeichnet.

Aufgabe 4-1

Schreiben Sie ein Programm, das zwei Vornamen von der Tastatur einliest und in den Variablen mit den Namen name1 und name2 speichert. Die Eingaben sollen folgendermaßen ausgegeben werden, falls z.B. Anna und Sepp eingegeben wurden:

Der erste Vorname ist Anna und der zweite Vorname ist Sepp.

Auf Wiedersehen.

Aufgabe 4-2

Schreiben Sie ein Programm, das vier Namen einliest und in einer Liste speichert. Dann soll das Programm den alphabetisch größten und kleinsten Namen ausgeben.

Aufgabe 4-3

Schreiben Sie ein Programm, das den Benutzer nur ein einziges Mal auffordert, eine im Programm intern definierte Zahl zu erraten. Falls die eingegebene Zahl nicht mit der internen Zahl identisch ist, soll eine Fehlermeldung ausgegeben werden aus der hervorgeht, ob die eingegebene Zahl größer oder kleiner als die intern gespeicherte Zahl ist. Sind sie identisch, dann soll eine Erfolgsmeldung ausgegeben werden.

Aufgabe 4-4

Erweitern Sie das Programm aus Aufgabe 4-3 dahingehend, dass der Benutzer nur maximal fünfmal gefragt wird. Nach jedem Fehlversuch soll ausgegeben werden, wie viele Versuche der Benutzer noch hat.

Aufgabe 4-5

Schreiben Sie ein Programm, das den Benutzer nach seinem Alter fragt. Personen mit einem Alter über oder gleich 16 haben Zugriff auf Bier. Allen anderen wird dies verweigert. Formulieren Sie eine geeignete Bedingung zur Altersabfrage und geben Sie in beiden Anweisungsblöcken eine entsprechende Ausgabe, ob diese Person Bier bekommt oder nicht.