

# ZWÖLFTE ÜBUNG

ZUR EINFÜHRUNG IN DIE PROGRAMMIERUNG FÜR COMPUTERLINGUISTEN

■ [Imu.twbk.de](http://Imu.twbk.de)

■ Lesson ID: **GVA**



Audience

Speaker

## Participate in a lecture

To participate, please enter the Lesson-ID provided by your docent.

GY7



PARTICIPATE

# CALL BY REFERENCE/ CALL BY VALUE

GVA

- Was gibt der Code aus?

```
def brian(n):  
    n = 2*n  
    z = 4+n  
    print(n)
```

```
x = 3  
z = 4  
brian(x)  
print(z)
```

- a) 3;4
- b) 6;4
- c) 3;10
- d) 6;10



# CALL BY REFERENCE/ CALL BY VALUE

GVA

- Was gibt der Code aus?

```
def brian(n):  
    n = 2*n  
    z = 4+n  
    print(n)
```

```
x = 3  
z = 4  
brian(x)  
print(z)
```

- a) 3;4
- b) 6;4
- c) 3;10
- d) 6;10



# CALL BY REFERENCE/ CALL BY VALUE

GVA

- Was gibt der Code aus?

```
def youneverknow(t):  
    t.append(1)  
    print(t)
```

```
z = [7,6,5]  
youneverknow(z)  
print(z)
```

- a) [7,6,5], [7,6,5]
- b) [7,6,5,1], [7,6,5]
- c) [7,6,5], [7,6,5,1]
- d) [7,6,5,1], [7,6,5,1]



# CALL BY REFERENCE/ CALL BY VALUE

GVA

- Was gibt der Code aus?

```
def youneverknow(t):  
    t.append(1)  
    print(t)
```

```
z = [7,6,5]  
youneverknow(z)  
print(z)
```

- a) [7,6,5], [7,6,5]
- b) [7,6,5,1], [7,6,5]
- c) [7,6,5], [7,6,5,1]
- d) [7,6,5,1], [7,6,5,1]



# BITTE DURCHGEBEN!

GVA



Leonie Weißweiler

29.01.17

7

# WIEDERHOLUNG: REGEX

Finde alle Wörter aus genau drei Kleinbuchstaben

Zeichen	Bedeutung
.	Beliebiges Zeichen
f	Ein kleines f
\w	„word character“ (Buchstaben, Zahlen etc)
\d	„digit“ (Zahl)
[xyz]	x <b>oder</b> y <b>oder</b> z
(Der Die Das)	„Der“ „Die“ <b>oder</b> „Das“
(\w+)	Die Klammern markieren eine Gruppe

Quantifier	Bedeutung
a+	<b>Ein oder mehr</b> (greedy)
a+?	<b>Ein oder mehr</b> (non-greedy)
a*	<b>Null oder mehr</b> (greedy)
a*?	<b>Null oder mehr</b> (non-greedy)
a?	<b>Null oder Eins</b>

Das **a** ist nur ein Beispiel -  
Quantifier kann hinter **alles** aus der  
Tabelle links geschrieben werden



# WIEDERHOLUNG: REGEX

Finde alle Wörter mit einem Artikel davor!

Zeichen	Bedeutung
.	Beliebiges Zeichen
f	Ein kleines f
\w	„word character“ (Buchstaben, Zahlen etc)
\d	„digit“ (Zahl)
[xyz]	x <b>oder</b> y <b>oder</b> z
(Der Die Das)	„Der“ „Die“ <b>oder</b> „Das“
(\w+)	Die Klammern markieren eine Gruppe

Quantifier	Bedeutung
a+	<b>Ein oder mehr</b> (greedy)
a+?	<b>Ein oder mehr</b> (non-greedy)
a*	<b>Null oder mehr</b> (greedy)
a*?	<b>Null oder mehr</b> (non-greedy)
a?	<b>Null oder Eins</b>

Das **a** ist nur ein Beispiel -  
Quantifier kann hinter **alles** aus der  
Tabelle links geschrieben werden

# WIEDERHOLUNG: REGEX

Finde alle Zahlen! (7 5 8,3 20.09)

Zeichen	Bedeutung
.	Beliebiges Zeichen
f	Ein kleines f
\w	„word character“ (Buchstaben, Zahlen etc)
\d	„digit“ (Zahl)
[xyz]	x <b>oder</b> y <b>oder</b> z
(Der Die Das)	„Der“ „Die“ <b>oder</b> „Das“
(\w+)	Die Klammern markieren eine Gruppe

Quantifier	Bedeutung
a+	<b>Ein oder mehr</b> (greedy)
a+?	<b>Ein oder mehr</b> (non-greedy)
a*	<b>Null oder mehr</b> (greedy)
a*?	<b>Null oder mehr</b> (non-greedy)
a?	<b>Null oder Eins</b>

Das **a** ist nur ein Beispiel -  
Quantifier kann hinter **alles** aus der  
Tabelle links geschrieben werden

# WIEDERHOLUNG: REGEX

Finde alle Wörter mit einem Umlaut (ä ü ö)!

Zeichen	Bedeutung
.	Beliebiges Zeichen
f	Ein kleines f
\w	„word character“ (Buchstaben, Zahlen etc)
\d	„digit“ (Zahl)
[xyz]	x <b>oder</b> y <b>oder</b> z
(Der Die Das)	„Der“ „Die“ <b>oder</b> „Das“
(\w+)	Die Klammern markieren eine Gruppe

Quantifier	Bedeutung
a+	<b>Ein oder mehr</b> (greedy)
a+?	<b>Ein oder mehr</b> (non-greedy)
a*	<b>Null oder mehr</b> (greedy)
a*?	<b>Null oder mehr</b> (non-greedy)
a?	<b>Null oder Eins</b>

Das **a** ist nur ein Beispiel -  
Quantifier kann hinter **alles** aus der  
Tabelle links geschrieben werden

# REKURSION

- Eine Funktion kann sich auch selbst aufrufen!
- z.B. Fakultät berechnen
- $5! = 5*4*3*2*1$
- $10! = 10*9*8*7*6*5*4*3*2*1$
- oder:
- $5! = 5 * 4!$
- $10! = 10 * 9!$
- Eine Rekursion braucht auch ein definiertes Ende
- $1! = 1$



- Eine Rekursion lässt sich in zwei Fälle teilen:
  - Rekursion
  - Abbruch
- Ohne Abbruch würde die Rekursion ewig laufen
- Rekursion ist ideal um ein Problem in einfachere Teilprobleme zu zerlegen bis der einfachste Fall eintritt



# REKURSION

GVA

- $4! =$
- $4 * 3! =$
- $4 * 3 * 2! =$
- $4 * 3 * 2 * 1! =$
- $4 * 3 * 2 * 1 =$
- 24



# REKURSION

GVA

```
def fakultät(n):  
    if n == 1:  
        return 1  
    else:  
        return n * fakultät(n-1)
```



# REKURSION

GVA

```
fakultät(4) =  
if 4 == 1:  
    return 1  
else:  
    return 4 * fakultät(3)
```





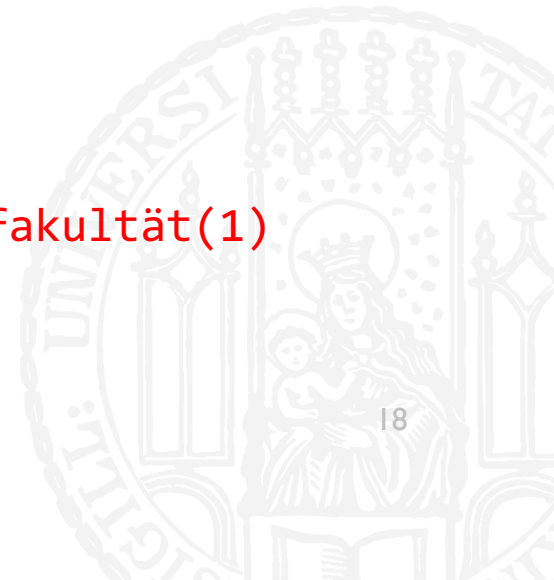
# REKURSION

GVA

```
fakultät(4) =  
if 4 == 1:  
    return 1  
else:  
    return 4 * if 3 == 1:  
                return 1  
            else:  
                return 3 * fakultät(2)
```



```
fakultät(4) =  
if 4 == 1:  
    return 1  
else:  
    return 4 * if 3 == 1:  
                return 1  
            else:  
                return 3 * if 2 == 1:  
                            return 1  
                        else:  
                            return 2 * fakultät(1)
```



# REKURSION

GVA

```
fakultät(4) =  
if 4 == 1:  
    return 1  
else:  
    return 4 * if 3 == 1:  
                return 1  
                else:  
                    return 3 * if 2 == 1:  
                                return 1  
                                else:  
                                    return 2 * if 1 == 1:  
                                                return 1  
                                                else:  
                                                    return 1 * fakultät(3)
```

# REKURSION

GVA

```
fakultät(4) =  
if 4 == 1:  
    return 1  
else:  
    return 4 * if 3 == 1:  
                return 1  
            else:  
                return 3 * if 2 == 1:  
                            return 1  
                        else:  
                            return 2 * 1
```



# REKURSION

GVA

```
fakultät(4) =  
if 4 == 1:  
    return 1  
else:  
    return 4 * if 3 == 1:  
                return 1  
            else:  
                return 3 * 2
```



# REKURSION

GVA

```
fakultät(4) =  
if 4 == 1:  
    return 1  
else:  
    return 4 * 6
```



# REKURSION

GVA

fakultät(4) = 24



# QUIZ

GVA

- Was gibt der Code aus?

```
def magic(u):  
    if u == 0:  
        return 1  
    else:  
        return 2 * magic(u-1)  
print( magic(5) )
```

- a) 1
- b) 2
- c) 16
- d) 32





# QUIZ

GVA

- Was gibt der Code aus?

```
def magic(u):  
    if u == 0:  
        return 1  
    else:  
        return 2 * magic(u-1)  
print( magic(5) )
```

- a) 1
- b) 2
- c) 16
- d) 32



# QUIZ

GVA

- Was gibt der Code aus?

```
def magic(t):  
    if t == 1:  
        return 1  
    else:  
        return magic(t/2) + magic(t/2)  
print( magic(8) )
```

- a) 2
- b) 4
- c) 8
- d) 12



# QUIZ

GVA

- Was gibt der Code aus?

```
def magic(t):  
    if t == 1:  
        return 1  
    else:  
        return magic(t/2) + magic(t/2)  
print( magic(8) )
```

- a) 2
- b) 4
- c) 8
- d) 12



# MUSTERLÖSUNG 12-1

- Schreiben sie eine Funktion, die rekursiv die Fakultät einer übergebenen Zahl berechnet

```
def fakultät(zahl):  
    if (zahl < 0):  
        return -1 * fakultät(-1*zahl)  
    elif (zahl <= 1):  
        return 1;  
    else:  
        return zahl * fakultät(zahl - 1)
```

```
testzahl = int(input('Geben sie eine Zahl ein.\n'))  
print('Die Fakultät von' , testzahl , 'ist' , fakultät(testzahl))
```



# MUSTERLÖSUNG 12-2

- Schreiben sie eine Funktion, die für eine Zahl  $x$  rekursiv die Summe  $x + (x-1) + (x-2) + \dots + 1$  berechnet. (z.B.  $\text{summe}(4) = 4+3+2+1 = 10$ )

```
def summe(zahl):  
    if (zahl == 0):  
        return 0;  
    elif (zahl < 0):  
        return zahl + summe(zahl + 1)  
    else:  
        return zahl + summe(zahl - 1)
```

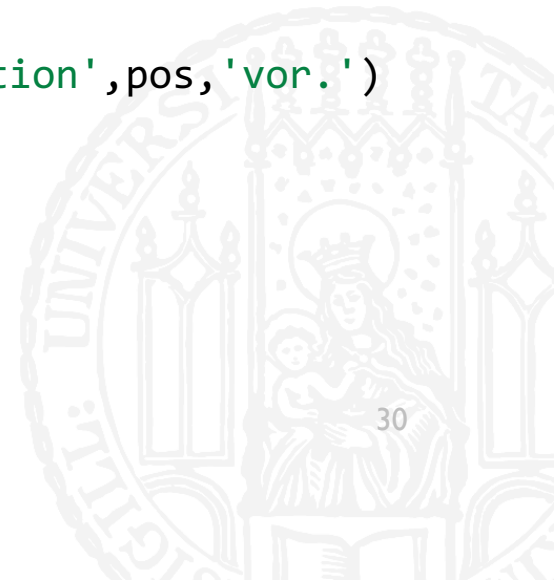
```
testzahl = int(input('Geben sie eine Zahl ein.\n'))  
print('Die Summe von', testzahl, 'ist', summe(testzahl))
```



# MUSTERLÖSUNG 12-3

- Schreiben Sie eine Funktion, die eine Zahl und eine Liste übergeben bekommt, rekursiv überprüft, ob die Zahl in der Liste vorhanden ist und das Ergebnis ausgibt.

```
def suche(zahl,array,pos):  
    if (pos>=len(array)):  
        print('Die eingegebene Zahl kam im Array nicht vor.')    elif (array[pos]==zahl):  
        print('Die eingegebene Zahl kam im Array auf Position',pos,'vor.')    else:  
        return suche(zahl,array,pos+1)  
testzahl = int(input('Geben Sie eine Zahl ein.\n'))  
testarray = [1,2,3,4,5,6,42]  
suche(testzahl ,testarray ,0)
```



# MUSTERLÖSUNG 12-4

- Schreiben Sie eine Funktion, die rekursiv das Produkt zweier Zahlen berechnet, indem sie sie auf die Addition zurückführt:  $2*3 = 2 + 2 + 2$ .

```
def produkt(zahl1,zahl2):
    if (zahl1==0 or zahl2==0):
        return 0
    elif (zahl1==1):
        return zahl2
    elif (zahl2==1):
        return zahl1
    else:
        return zahl1 + produkt(zahl1,zahl2-1)
zahl1 = int(input('Geben Sie die erste Zahl ein.\n'))
zahl2 = int(input('Geben Sie die zweite Zahl ein.\n'))
print ('Das Produkt der beiden Zahlen ist',produkt(zahl1,zahl2))
```



# MUSTERLÖSUNG 12-5

- Schreiben Sie eine Funktion, die eine Liste bekommt und jedes zweite Element auf der Konsole ausgibt.

```
def jedeszweite(array):  
    for zweites in array[::2]:  
        print(zweites)  
  
testarray = [1,2,3,4,5,6,42]  
jedeszweite (testarray)
```





# MUSTERLÖSUNG 12-6

- Schreiben Sie eine Funktion, die eine Liste bekommt, jede zweite Zahl daraus entfernt, die Reihenfolge der Zahlen umdreht und dann die Liste zurückgibt.

```
def jedeszweiteumdrehen(array):  
    return array[::-2]
```

```
testarray = [1,2,3,4,5,6,42]  
testarray = jedeszweiteumdrehen(testarray)
```

```
print(testarray)
```



# MUSTERLÖSUNG 12-7

GVA

- Download auf <http://www.cip.ifi.lmu.de/~weissweiler/#uebungen>
- Fragen **jederzeit** an [leonie.weissweiler@campus.lmu.de](mailto:leonie.weissweiler@campus.lmu.de) 😊

